

Name:	Andrea Tedesci / Andro Tedesci ¹	Archetyp:	Mächtig	Karriere 1:	Spion
Rasse:	Mensch	Glaube:	Morrow	Karriere 2:	Halsabschneider
Volk:		Gewicht:		Karriere 3:	
Herkunft:	Khador	Größe:		Karriere 4:	

Held	Veteran	Epic
Stufe		
Gesamt EP		

Körper		6	Geschwindigkeit
5	MAX	GSW	7
KRP	7	5	Stärke
		STK	6
Geschick		4	Gewandtheit
4	MAX	GEW	5
GES	5	4	Konzentration
		KON	5
Intelligenz		-	Magie
4	MAX	MAG	-
INT	5	4	Wahrnehmung
		WAH	5

Waffen / Ausrüstung

Schickes Kleid mit Korset
KORSET
 GSW-Mod.: 0 – ABW-Mod.: -1 – PNZ-Mod.: +3

ASSASSINENKLINGE
 Fertigkeit: Handwaffen – Angriffsmod.: -1 - KFT: 4
Addiere mit dieser Waffe +2 auf Schadenswürfe bei Hinterhältigen Angriffen.

4x **WURFMESSER** – Effektive Reichweite: 36 Fuß (6 Zoll)
 Fertigkeit: Wurfaffen – Angriffsmod.: 0 – KFT: 2 + STK des Werfers
Ein Wurfmesser kann als Nahkampf- und als Fernkampfwaffe eingesetzt werden.

2x **GRANATE, RAUCH** - Effektive Reichweite: 48 Fuß (8 Zoll)
 Fertigkeit: Wurfaffen – Angriffsmod.: 0 - KFT: - - WIRK: 3
 Sobald man eine Granate in der Hand hat, sind eine Schnelle Aktion zum Ziehen des Stifts und eine Angriffsaktion zum Werfen der Granate erforderlich. Rauchgranaten verursachen keinen Schaden. Der WIRK der Granate ist ein Wolkeneffekt und bleibt für eine Runde im Spiel.

1x **GRANATE, WÜRGE GAS** - Effektive Reichweite: 48 Fuß (8 Zoll)
 Fertigkeit: Wurfaffen - Angriffsmod.: 0 - KFT: - - WIRK: 3
 Sonderregel: Sobald man eine Granate in der Hand hat, sind eine Schnelle Aktion zum Ziehen des Stifts und eine Angriffsaktion zum Werfen der Granate erforderlich. Würgegass verursacht keinen Schaden. Der WIRK der Granate ist ein Wolkeneffekt und bleibt für eine Runde im Spiel. Lebende Charaktere innerhalb dieser Wolke erleiden -2 ABW und -2 auf Angriffswürfe.

gefälschte Ausweispapiere

23GK

Fertigkeiten	Rang
Handwaffen (GEW)	2
Wurfaffen (GEW)	2
Befehlen (Sozial)	1
Einschüchtern (Sozial)	1
Entdecken (WAH)	1
Etikette (Sozial)	1
Gassenwissen (WAH)	1
Glücksspiel (WAH)	1
Klettern (GES)	1
Lenken (GES)	1
Mit Tieren Umgehen (Sozial)	1
Reiten (GES)	2
Schleichen (GES)	2
Schwimmen (STK)	2
Springen (KPP)	2
Täuschen (Sozial)	1
Verkleiden (INT)	1
Wissen (INT)*	1

Vorteile & Eigenschaften

erhalt einen zusätzlichen Würfel für Nahkampfschadenswürfe.

Talent: Rückschwung
 1x pro Zug / 1 Talentpunkt für zusätzlichen Nahkampfangriff

Anatomische Präzision
 Trifft ein lebendes Ziel im Nahkampf, Schadenswurf übersteigt nicht PNZ, erleidet das Ziel trotzdem W3 Schadenspunkte statt des ausgewürfelten Schadens.

Heimtücke
 erhält einen zusätzlichen Schadenswürfel für Hinterhältige Angriffe.

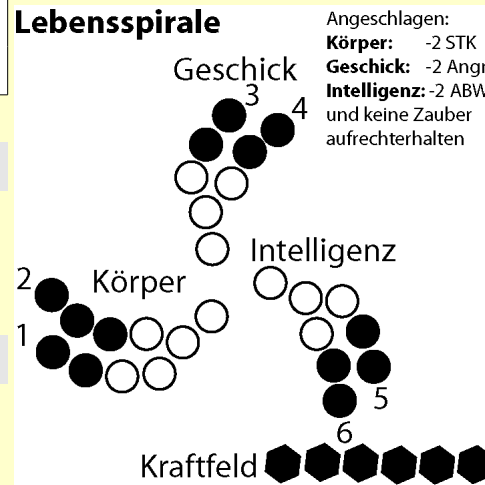
Herumstreifen
 Der Charakter erhält Heimlichkeit (Seite 218) innerhalb von Geländearten, die Verbergen verleihen, innerhalb des WIRK von Zaubern, die Verbergen verleihen, und innerhalb des WIRK von Wolkeneffekten.

Schlachtplan: Beschatten
 Schnelle Aktion und 1 Talentpunkt ausgeben: Jeder verbündete Charakter, der seinen Anweisungen folgt erhält die Eigenschaft Herumstreifen (Seite 162) für eine Runde.

Tarnidentität (Aristokrat, Etikette)
 Der Charakter verfügt über eine Tarnidentität mit eigener Geschichte, Verbindungen und Strafregister (oder fehlendem Strafregister). Während er diese Tarnidentität nutzt, sind seine Verkleiden-Würfe automatisch verstärkt. Wähle für die Tarnidentität eine Karriere aus; der Charakter erhält eine Berufsfertigkeit mit Rang 1 von dieser Karriere. Die Tarnidentität muss einigermaßen glaubhaft sein – ein Gobber, der sich als Trollsippen-Todesrufer ausgibt, führt niemanden hinter das Licht. Diese Eigenschaft kann mehrfach gewählt werden, bezieht sich jedes Mal aber auf eine andere Tarnidentität.

Sprache (Ordisch)

9	Willenskraft <i>KRP+ INT</i>	14	Initiative <i>GSW+GEW+ WAH</i>	5	Befehlsreichweite <i>INT+ Befehlen+ Modi</i>
13	Abwehr <i>GSW+ GES+ WAH+ Rasse+ Rüstung</i>	8	Panzerung <i>KRP+ Schild+ Rüstung+ Modi</i>	3	Talentpunkte + Kritischer Erfolg bei Fertigkeitwürfen + Einen Gegner ausschalten + Vom Spielleiter
WIL		PNZ			



3	Talentpunkte + Kritischer Erfolg bei Fertigkeitwürfen + Einen Gegner ausschalten + Vom Spielleiter
----------	--

¹ Der Name auf dem Charakterblatt ist der Name der Tarnidentität des Charakters.
Der reale Name lautet Yelena Kutsov / Yurik Kutsov

Sprachen: Khadorianisch, Cygnarisch, Ordisch

Verbindungen: Spionagenetzwerk

Iron Kingdoms Ulisses Forum: <http://www.ulisses-spiele.de/forum/viewforum.php?f=176>

Iron Kingdoms dt. Facebook Gruppe: <http://www.facebook.com/groups/146425448875317/>