

Name:	Niolor Norgash / Grindar Norgash	Archetyp:	Mächtig	Karriere 1:	Militäroffizier
Rasse:	Trollsippling	Glaube:		Karriere 2:	Dieb
Volk:	Trollsippling	Gewicht:		Karriere 3:	
Herkunft:	Ord	Größe:		Karriere 4:	

<b>Held</b>	Veteran	Epic
Stufe		
Gesamt EP		

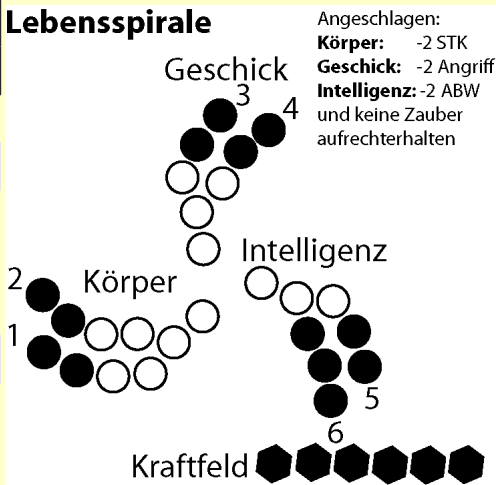
<b>Körper</b>		5	Geschwindigkeit
6	MAX	GSW	6
KRP	8	6	Stärke
		STK	7
<b>Geschick</b>		5	Gewandtheit
4	MAX	GEW	5
GES	5	3	Konzentration
		KON	4
<b>Intelligenz</b>		-	Magie
3	MAX	MAG	-
INT	4	3	Wahrnehmung
		WAH	4

Waffen / Ausrüstung	
<b>Offiziersuniform mit passender Weste</b> <b>SCHUTZ OFFIZIERSUNIFORM + SCHUTZWESTE</b> GSW-Mod.: 0 – ABW-Mod.: -1 – PNZ-Mod.: +3	
<b>RAPIER</b> - Fertigkeit: Handwaffen – Angriffsmod.: 0 - KFT: 2 <i>Ein Charakter kann 1 Talentpunkt ausgeben, um sowohl seinen Angriffs- als auch Schadenswurf mit dieser Waffe zu verstärken.</i>	
4x <b>WURFMESSER</b> Fertigkeit: Wurfwaffen Effektive Reichweite: 36 Fuß (6 Zoll) – Höchstreichweite: - Angriffsmod: 0 – KFT: 2 + STK des Werfers <i>Ein Wurfmesser kann als Nahkampf- und als Fernkampfwaffe eingesetzt werden.</i>	
<b>DIEBESWERKZEUG</b> -10 GK Ein Charakter mit Diebeswerkzeug erhält +1 auf Schlösser Öffnen- und Taschendiebstahl-Fertigkeitswürfe.	
<b>8 KG</b>	

Fertigkeiten	Rang
Handwaffen (GEW)	1
Wurfwaffen (GEW)	1
Befehlen (Sozial)	1
Bestechen (Sozial)	1
Einschüchtern (Sozial)	
Entdecken (WAH)	1
Entfesselungskunst (GES)	1
Gassenwissen (WAH)	1
Glücksspiel (WAH)	
Klettern (GES)	
Lenken (GES)	
Medizin (INT)	1
Mit Tieren Umgehen (Sozial)	
Navigation (WAH)	1
Reiten (GES)	
Schleichen (GES)	1
Schlösser Öffnen (GES)	2
Schwimmen (STK)	
Springen (KPP)	
Taschendiebstahl (GES)	2
Wissen (INT)*	

Vorteile & Eigenschaften
erhalt einen zusätzlichen Würfel für Nahkampfschadenswürfe.
<b>Rechtschaffender Zorn</b> Wenn ein oder mehrere verbündete Charaktere, innerhalb der Befehlsreichweite des Charakters, durch einen Feind Schaden erleiden,erhält er für 1 Runde +2 STK und PNZ.
<b>Talent: Revitalisieren</b> 1 Talentpunkt während deines Zuges aus um augenblicklich Vitalitätspunkte in Höhe seines KRP-Werts zurückzuerlangen.
<b>Zäh</b> – Wenn der Charakter Ausgeschaltet wird, dann würfle 1W6. Bei einer 5 oder 6 heilt der Charakter 1 Vitalitätspunkt, ist nicht mehr Ausgeschaltet und gilt als Niedergeschmettert.
<b>Gruppenführer</b> Wenn er einen Talentpunkt erhält, kann er ihn an einen anderen Charakter innerhalb seiner Befehlsreichweite weitergeben, statt ihn zu behalten.
<b>Schlachtplan: Zu den Waffen</b> Schnelle Aktion und 1 Talentpunkt ausgeben, und jeder verbündete Charakter, der sich innerhalb seiner Befehlsreichweite befindet, unter seinem Kommando steht und Niedergeschmettert ist, steht sofort auf oder geht zu Boden.
<b>Verschwörer</b> gescheiterte Bestechen-Würfe und auf Täuschung basierende soziale Fertigkeitwürfe wiederholen. Ein Wurf kann mittels Verschwörer nur einmal wiederholt werden.
<b>Weg hechten</b> Wenn dieser Charakter von einem feindlichen Angriff verfehlt wird, kann er nach Abwicklung des Angriffes sofort um bis zu 2 Zoll vorrücken, außer er wurde während des Vorrückens verfehlt. Er kann während dieser Bewegung nicht zum Ziel von Gelegenheitsangriffen werden.
<b>Geborener Anführer</b> Befehlsreichweite + 2 Zoll.

9	<b>Willenskraft</b> KRP+ INT	13	<b>Initiative</b> GSW+GEW+ WAH	6	<b>Befehlsreichweite</b> INT+ Befehlen+ Modi
11	<b>Abwehr</b> GSW+ GES+ WAH+ Rasse+ Rüstung	9	<b>Panzerung</b> KRP+ Schild+ Rüstung+ Modi		



Talentpunkte	
3	+ Kritischer Erfolg bei Fertigkeitwürfen + Einen Gegner ausschalten + Vom Spielleiter

**Sprachen:** Molgur-Trul und eine weitere.

**Iron Kingdoms Ulisses Forum:** <http://www.ulisses-spiele.de/forum/viewforum.php?f=176>

**Iron Kingdoms dt. Facebook Gruppe:** <http://www.facebook.com/groups/146425448875317/>